

Quatre coins, quatre couleurs



Placez un objet de couleur différente dans chaque coin de la pièce (par exemple, un ballon vert, un seau rouge, un soulier bleu et un ours en peluche brun). Les joueurs se tiennent en groupe au milieu de la pièce. Le meneur de jeu donne les instructions en indiquant **l'action que les joueurs doivent faire** pour se rendre jusqu'à chacun des objets.

Exemples :

Sautillez sur un pied jusqu'au coin du **ballon vert**.

Galopez jusqu'au coin de l'**ours en peluche brun**.

Voici d'autres possibilités :

- Courir
- Marcher comme un soldat
- Sauter
- Marcher sur la pointe des pieds
- Marcher en tapant du pied
- Sauter à cloche-pied



Changez de meneur de jeu de temps à autre et variez les objets que vous placez dans les coins de la pièce.